

JavaScript y D3

IIC2026

JavaScript I

JavaScript y D3

IIC2026

JavaScript

- Lenguaje de programación de la web.
- Es un lenguaje de alto nivel, interpretado y multiparadigma.

JavaScript

- Lenguaje de programación de la web.
- Es un lenguaje de alto nivel, interpretado y multiparadigma.
- Puede ejecutarse en un navegador web y afectar el contenido de una página.
- Lo utilizaremos como lenguaje para construir visualizaciones a partir de datos.

JavaScript

- Lenguaje en constante evolución.
- Su estándar se llama ECMAScript (ES).
- Consideraremos desde ES2015 o ES6 en este curso.

Declaraciones y variables

```
1 let miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

```
1 const miVariableConstante = 1;
```

```
1 var miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

Declaraciones y variables

```
1 let miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

```
1 const miVariableConstante = 1;
```

```
1 var miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

Declaraciones y variables

```
1 let miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

```
1 const miVariableConstante = 1;
```

```
1 var miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```


Declaraciones y variables

```
1 let miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

```
1 const miVariableConstante = 1;
```

```
1 var miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

Declaraciones y variables

```
1 let miVariable = 1;  
2 miVariable = 4;
```

```
1 const miVariableConstante = 1;
```

Llaves para organizar el código

```
1 if (miVariable > 5) {  
2   miVariable = miVariable / 2;  
3 }
```

```
1 for (let i = 0; i < 10; i++) {  
2   miVariable += i;  
3 }
```

```
1 function miFuncion(arg1, arg2) {  
2   return arg1 + 2 * args2;  
3 }
```

Control de flujo

```
1 if (miVariable > 5 && miVariableConstante == 1) {
2     // se ejecuta si ambas cumplen
3     miVariable = miVariable / 2;
4 } else if (miVariable > 5 || miVariableConstante == 1) {
5     // se ejecuta si alguna cumple
6     miVariable -= 2;
7 } else {
8     miVariable = 0;
9 }
```

Control de flujo

```
1 if (miVariable > 5 && miVariableConstante == 1) {  
2     // se ejecuta si ambas cumplen  
3     miVariable = miVariable / 2;  
4 } else if (miVariable > 5 || miVariableConstante == 1) {  
5     // se ejecuta si alguna cumple  
6     miVariable -= 2;  
7 } else {  
8     miVariable = 0;  
9 }
```

Control de flujo

```
1 if (miVariable > 5 && miVariableConstante == 1) {  
2     // se ejecuta si ambas cumplen  
3     miVariable = miVariable / 2;  
4 } else if (miVariable > 5 || miVariableConstante == 1) {  
5     // se ejecuta si alguna cumple  
6     miVariable -= 2;  
7 } else {  
8     miVariable = 0;  
9 }
```

Strings

```
1 const nombre = "Tamara";  
2  
3 const saludo = "¡Hola " + nombre + "!";
```

Strings

```
1 const nombre = "Tamara";  
2  
3 const saludo = "¡Hola " + nombre + "!";  
4  
5 const saludo2 = `¡Hola ${nombre}!`;
```


Arrays

```
1 let arreglo = [3, 1, 4, 1, 5];  
2  
3 const variable = arreglo[0]; // 3  
4  
5 arreglo.push(9);
```

Objects

```
1 let miObjeto = {nombre: "Tamara", apellido: "Munzner"};
2
3 const nombre = miObjeto["nombre"]; // "Tamara"
4
5 const apellido = miObjeto.apellido; // "Munzner"
6
7 miObjeto["curso"] = "Visualización de Información";
8 miObjeto.universidad = "British Columbia";
```

JavaScript

¡Es mucho!

Ten curiosidad y busca en la web por referencias de aprendizaje. Recomendando: [MDN Web Docs](#).

JavaScript I

JavaScript y D3

IIC2026

¡Deja tus preguntas en los comentarios!